



## XIV лично-командное первенство Новосибирской области по математике среди 6–8 классов

### I. Цели соревнований

XIV лично-командное первенство Новосибирской области по математике среди 6–8 классов проводится с целью повышения интереса школьников к занятиям математикой; укрепления контактов между учащимися, учителями математики, студентами математических специальностей и профессиональными математиками; выявления сильнейших команд и индивидуальных участников.

### II. Дата и место проведения

**24 сентября** — в школе № 202 (ул. Белинского 1, ст. метро «Октябрьская»); для команд из Академгородка, Кольцово и Бердска — в гимназии № 6 «Горностай» (Академгородок, м-рн «Щ», ул. Вяземская 4, ост. авт. «Арбузова» или «Демакова»). Команды из сельских районов пишут личную олимпиаду первого дня у себя дома и приезжают в Новосибирск на второй день соревнований.

**25 сентября** — в поточных аудиториях Новосибирского государственного технического университета (ст. метро «Студенческая»).

### III. Организаторы соревнований

Учредителем и организатором соревнований является Школа Пифагора — автономное подразделение Многопрофильного центра ПИФАГОР. Соревнования проходят при поддержке Городского математического кружка «Совёнок» и Образовательного центра гимназия № 6 «Горностай».

### IV. Участники соревнований

В соревнованиях принимают участие команды образовательных учреждений (школ, гимназий, лицеев) Новосибирской области и Новосибирска. Образовательные учреждения, в которых работают математические кружки, могут выставлять на соревнования по несколько команд. Возможно участие в соревнованиях сборных команд, составленных из школьников разных школ. Состав команды — 6 учащихся 6–8 классов. Возрастной состав команды может быть любым, однако рекомендуется включить в неё школьников из разных параллелей.

### V. Программа соревнований

24 сентября (школа № 202, гимназия № 6)			
09:20–10:00	Регистрация участников		
10:00–12:30	<b>I тур личной олимпиады («Классика»)</b>		
25 сентября (НГТУ)			
09:20–9:50	Регистрация участников		
9:50–10:40	Открытие соревнований / Разбор задач / / Подготовка к личной олимпиаде	10:00–11:30	Решение оргвопросов,
10.45–11.45	<b>II тур личной олимпиады (тест по материалам конкурса «Кенгуру»)</b>	11.00–11.30	Инструктаж для судей математической карусели
11:45–12:20	<b>Апелляция</b>		
12:20–12:30	Подготовка к математической карусели		
12:30–14:00	<b>Математическая карусель</b>		

14:00–14:30	Перерыв
14:30–15:10	Подведение итогов, награждение победителей

## VI. Подведение итогов и награждение победителей

Участники, занявшие 1-20 места в I и II турах личной олимпиады, награждаются грамотами и книгами по математике. Книги вручаются победителям на закрытии первенства, грамоты за личные туры передаются позже. Итоги личного первенства подводятся по сумме процентных очков, набранных каждым участником в обоих турах личной олимпиады (победитель в каждом туре получает 100 процентных очков). Участники, получившие I–III дипломы в личном первенстве, награждаются дипломами и книгами по математике.

Команды, занявшие 1–3 места в математической карусели, награждаются грамотами и книгами по математике. Итоги командного первенства подводятся по сумме процентных очков, набранных всеми членами команды в обоих турах личной олимпиады, а также командой в математической карусели (команда, победившая в математической карусели, получает 400 процентных очков). Команды, занявшие 1–3 места в командном первенстве, награждаются дипломами и подарками.

## VII. Финансирование

Финансирование соревнований осуществляется за счёт организационных взносов участников. Льготный оргвзнос (при подаче заявки **до 17 сентября**) составляет **2800 рублей** с одной команды. При подаче заявки **с 17 по 23 сентября** оргвзнос составляет **3100 рублей** с одной команды. Оргвзнос можно оплатить наличными или безналичным перечислением. Внимание! Наличными мы можем принять только детские деньги. Все наличные расчёты будут производиться **во второй день соревнований**.

Школьные деньги или деньги фондов перечисляются на расчётный счёт. Все финансовые вопросы решаются с директором Многопрофильного центра «Пифагор» Натальей Викторовной Аникановой ([centr\\_sigma@inbox.ru](mailto:centr_sigma@inbox.ru), тел. 8-(383)-248-55-32).

Питание участников первенства специально не организуется. **Участникам рекомендуется оба дня брать с собой термосы с чаем, бутерброды и т. п.** Проезд к месту соревнований и обратно оплачивается за счёт участников или командирующих организаций.

## VIII. Порядок подачи и приёма заявок

Заявка на участие в соревнованиях подается до **23 сентября** по электронному адресу [pmath@ngs.ru](mailto:pmath@ngs.ru). Заявка (см. Приложение 2) содержит: название образовательного учреждения; название команды; список участников; ФИО руководителя команды; контактные телефоны и электронный адрес; **информацию о форме оплаты (наличная, безналичная)**.

**В трёх поточных аудиториях НГТУ мы можем принять самое большее 58 команд. В случае, если число поданных до 20 сентября заявок превысит это количество, организаторы соревнований оставляют за собой право уменьшить число участвующих команд от тех школ, которые заявили несколько команд.**

Задания и прочие материалы для проведения личной олимпиады на местах будут высланы организаторами **23 сентября**.

## Приложение 1: правила математической карусели

Математическая карусель — это командное соревнование по решению задач. Побеждает в нём команда, набравшая наибольшее число очков.

**Порядок решения задач.** Задачи решаются на двух рубежах — исходном и зачётном. В начале игры все члены команды располагаются на исходном рубеже, причем им присвоены номера от 1 до 6. По сигналу ведущего команды получают задачу и начинают её решать. Если команда считает, что задача решена, игрок № 1 предъявляет ответ судье в письменном виде. Если задача имеет несколько вариантов решения, правильным считается ответ, который содержит все варианты. Если ответ правильный, игрок № 1 переходит на зачётный рубеж и получает задачу там, а члены команды, оставшиеся на исходном рубеже, тоже получают новую задачу. В дальнейшем члены команды, находящиеся на исходном и зачётном рубежах, решают разные задачи независимо друг от друга; при этом на каждом рубеже все находящиеся на нём члены команды решают одну задачу.

Чтобы понять следующую часть правил, надо представить себе, что находящиеся на каждом рубеже члены команды выстроены в очередь. Перед началом игры на исходном рубеже они идут в ней в порядке номеров. Если члены команды, находящиеся на каком-либо из двух рубежей, считают, что они решили очередную задачу, ответ судье предъявляет игрок, стоящий в очереди первым. Если ответ правильный, то с исходного рубежа этот игрок переходит на зачётный, а на зачётном возвращается на свое место в очереди. Если ответ неправильный, то на исходном рубеже игрок возвращается на свое место в очереди, а с зачётного переходит на исходный. Игрок, перешедший с одного рубежа на другой, становится там в конец очереди.

И на исходном, и на зачётном рубежах команда может в любой момент отказаться от решения задачи. При этом задача считается нерешенной.

После того, как часть команды, находящаяся на каком-либо из двух рубежей, сообщила решение очередной задачи или отказалась решать её дальше, она получает новую задачу. Если на рубеже в этот момент нет ни одного участника, задача начинает решаться тогда, когда там появляется участник.

**Начисление баллов.** За задачи исходного рубежа баллы не начисляются. За первую верно решённую на зачётном рубеже задачу команда получает 3 балла. Если команда на зачётном рубеже верно решает несколько задач подряд, то за каждую следующую задачу она получает на 1 балл больше, чем за предыдущую. Если же очередная задача решена неверно, то цена следующей задачи определяется следующим образом. Если неверно решённая задача стоила 3 или 4 балла, то следующая задача стоит 3 балла. Если неверно решённая задача стоила 5 баллов, то следующая задача стоит 4 балла. Если неверно решённая задача стоила 6 баллов или больше, то следующая задача стоит 5 баллов.

**Окончание игры.** Игра для команды оканчивается, если (а) кончилось время, или (б) кончились задачи на зачётном рубеже, или (в) кончились задачи на исходном рубеже, а на зачётном рубеже нет ни одного игрока.

**Время игры = 1 час 30 минут.**

**Количество исходных задач = 14.**

**Количество зачётных задач = 22.**

